

# MONOPOLY Instruction Card

モノポリーの遊び方

## モノポリーとは？

このゲームは、他のプレイヤーを破産させるのが目的です。モノポリーとは「独占」という意味です。

## 土地を買おう！

まずはサイコロを振って、止まった土地を購入しましょう。他のプレイヤーからレンタル料を徴収出来ます。

## 建物を建てよう！

カラーグループを独占すると、家やホテルを建てられます。さらに高額なレンタル料を徴収出来ます。

## 交渉しよう！

でも、運だけでカラーを揃えるのは困難。他プレイヤーと、土地の交換や売買の交渉をしましょう。

## まずはプレイ！

交渉をうまく進めて、自分の土地に建物をたくさん建てられるかどうかモノポリーのポイントです！

## サイコロ2個を振ります

### ゾロ目じゃない

出た目の合計だけ矢印の方向に自分の駒を動かします。

### 1回目、2回目のゾロ目

コマを動かしてマス目の指示に従った後、もう一度サイコロを振ることが出来ます。

### 3回連続ゾロ目が出た

直ちにコマを**刑務所**に移動させ、手番を終えます。続けてサイコロを振ることは出来ません。

## 止まったマス目が？

### 土地、鉄道、公共会社（電力会社、水道会社）に止まった場合

#### ■まだ所有者がいない場合

その物件を購入できます。購入しない場合は、**競売**になります。

#### ■所有者がいた場合

その土地の所有者に**レンタル料を支払います**。ただし土地が**抵当**に入っている場合には、支払う必要はありません。また自分の土地に止まった場合は、何も起こりません。

### 無料駐車場、刑務所に止まった場合

何も起きません。

### チャンス、共同基金に止まった場合

カードの一番上を**1枚めくり**、その指示に従います。「**釈放カード**」が出た場合は手元に持っておきます。

### GOに止まったり通過した場合

銀行から**200ドルのサラリー**を受け取ります。

### 所得税、物品税に止まった場合

ボードに書かれた金額を**銀行に支払います**。

### ■手持ちの現金で支払いができないときは？

他プレイヤーとの、交渉、**抵当入れ**、建物の売却によって支払うことができます。それでも支払うことが出来ない場合は、**破産**となります。

## サイコロの目がゾロ目だったら？

もう一度サイコロを振ることが出来ます。

そうでなければ、手番は終了です。次のプレイヤーにサイコロを渡します。

## 手番と手番の間に出来ること

- **抵当入れ、抵当戻し** … 土地の権利書を現金化出来ます。
- **建物の建設、売却** … 建物を建てて、収益を拡大出来ます。
- **交渉** … カラーグループを揃える取引をします。

## 刑務所

### ■刑務所に入るとき

- 「刑務所へ入れ」のマスに止まった時。
- 「刑務所へ行く」のカードを引いた時。
- 連続して3度ゾロ目を出した時。

### ■刑務所から出るには？

- サイコロを振ってゾロ目を出す。ゾロ目が出なかった場合は直ちに手番を終えます。3回目の手番でもゾロ目が出なかった場合は、直ちに銀行に50ドルを支払うか**釈放カード**を使用して出所します。
- **釈放料50ドル**を銀行に支払い、サイコロを振る。
- **釈放カード**を使って、サイコロを振る。

## 抵当入れ、抵当戻し

### ■権利書を担保に、銀行から現金を借りることが出来ます

- 抵当に入れた土地は、権利書を裏返しにします。
- 建物が建っている土地は抵当に入れることができません。
- 抵当から戻す際には、10%の利息を銀行に支払います。

## 建物の建設、売却

### ■カラーグループを揃えると建物を建てられます

- 同色の土地を独占している場合に、銀行に建設費を支払って建物を建てることが出来ます。
- 建物を建てると、得られるレンタル料が高くなります。
- 建物は同色の土地のどこからでも建設できますが、軒数が均等に近くなるように建てなければなりません。
- ひとつの土地に家を4軒建てると、次はホテルが建てられます。
- 建物を銀行に売却すると、建設費の半分の金額が得られます。

## 交渉

### ■権利書を他のプレイヤーと交換出来ます

土地、鉄道、電力会社・水道会社は個人的に適切な形で他のプレイヤーに売ったり、交換したりできます。交渉は原則として1対1で行います。

### ■交渉の内容に含まれるもの

- 現金
- 未払いの債権・債務
- 権利書(抵当物件でも)
- 釈放カード

### ■交渉の内容に含まれないもの

- 建物
- 建物が建っている土地
- 未来の約束や行為
- 現金やその他資産の無償譲渡
- 抵当に入っていない権利書の抵当価格以下での売買
- 釈放カードの50ドル以上の売買
- 権利書を売ったその場での異なる価格での買い戻し

### ■負債交渉

手持ち現金で支払うことのできない負債を負ったプレイヤーは、家を売却したり権利書を抵当に入れる前に、これを回避するための交渉を行うことができます。

## ■序盤戦のコツ

序盤は、止まった物件をどんどん買っていきましょう。買った物件は、後から交渉の材料になります。

## ■中盤戦のコツ

物件がある程度売れていくと、いよいよ中盤戦です。モノポリーのポイントは、同じカラーグループを独占して、その土地に建物を建てることで収益を拡大することです。そのために、利害の一致する相手を見つけて交渉を持ちかけてみましょう。



上記の例では、自分の持っているグリーン1枚と、相手の持っているオレンジ1枚を交換することで、両者がそれぞれカラーグループを独占することが出来ます。このように、相手にメリットがある提案を持ちかけると、交渉が成立しやすくなります。



上記の例では、相手からオレンジ1枚を買えば、オレンジを独占することが出来るのですが、相手は何のカラーも揃いません。これでは対等な取引とは言えないため、相手は首を縦には振らないでしょう。そんな時は、オレンジ1枚を貰うかわりに、グリーンとライトブルーの2枚を差し出すと提案してみてもどうでしょう。オレンジ1枚の土地価格は200ドル程度ですが、グリーンとライトブルーの2枚合わせて400ドル程度の価値はあります。場合によっては、多少の現金をおまけしてみてもいいかもしれません。

## ■終盤戦のコツ

カラーグループを揃えたら、その土地に建物を建てていきましょう。家を1軒だけ建てるのも良いですが、家を建てれば建てるほど貰えるレンタル料は多くなっていきます。他のプレイヤーの土地に止まった時のことを考えて、財布のひもを締めたくなる気持ちも分かりますが、時にはリスクをとって攻めるのも重要です。建築費が足りなければ、手持ちの権利書の中から不要なものを抵当に出して現金化することも出来ます。

## ■岡山モノポリークラブの順位決定方法

- あらかじめ制限時間を決めておき、制限時間が来たら各プレイヤーの手番が一巡して終了します。もしくは制限時間内に誰かが破産すれば、直ちにゲーム終了とします。
- 現金、土地価格、建物価格の合計で順位を決定します。
- 抵当に入っていない土地は販売価格、抵当に入っている土地は販売価格の半額で計算します。
- 建物価格は建物の件数×建設費で計算します。